



Ayuntamiento de OYÓN-OION
OYÓN-OIONgo Udala

PLENO DEL AYUNTAMIENTO Convocatoria de sesión

Sesión ordinaria

Fecha: 9 de diciembre de 2020, miércoles.

Hora: 20:00 horas.

Insertad en tablones

Sr./Sa. Concej(a):

El ayuntamiento de Oyón-Oion, que presido, celebrará sesión en la fecha que se indica. Le convoco para que asista a la sesión que se celebrará en el salón de Sesiones de la Casa Consistorial. La documentación relativa a los asuntos incluidos en el Orden del Día se encuentra a su disposición en Secretaría.

En el supuesto de que no pudiera asistir comuníquelo para poder ser excusado. Es convocada la totalidad de los concejales que integran la corporación.

Orden del Día

1. Aprobación del acta de la sesión ordinaria anterior de 11 de noviembre de 2020.
 2. Decretos y resoluciones de alcaldía.
 3. **Comisión de Cultura, Turismo, Festejos, Obras y Servicios.**
 - 3.1. Moción del concejal no adscrito, Daniel Salvador, de rechazo a la incorporación a sociedad mercantil y enmiendas de los grupos EhBildu y EAJ-PNV
 - 3.2. Decisión acerca del Consorcio de Aguas de Rioja Alavesa y la constitución de una sociedad mercantil pública comarcal.
 4. **Comisión de Juventud, Educación y Deportes.**
 5. **Comisión de Euskera y Bienestar Social.**
 - 5.1. Convenio de colaboración suscrito por EUDEL con el CGPJ y la CAPV, sobre detección de supuestos de vulnerabilidad con ocasión del lanzamiento de vivienda familiar.
 - 5.2. Declaración del día internacional del euskera de 2020. El euskera nos hace avanzar.
 6. **Comisión de Economía, Hacienda y Empleo y Urbanismo.**
 - 6.1. Declaración institucional ante el fin del alto el fuego en el Sahara Occidental.
 - 6.2. Contrato bancario de cuenta de crédito con vencimiento 31 de diciembre de 2021.
 - 6.3. Plan Normativo sobre las iniciativas reglamentarias que vayan a ser elevadas para su aprobación en el año siguiente.
- Ultimo punto) Ruegos y preguntas



Oyón-Oion a 3 de diciembre de 2020.

El alcalde, Eduardo Terroba.

Expediente Sesión - - Legislatura 2019- 2023